Caso de uso: Editar de mantenedores. Actor: Administrador.

Propósito: Editar todos los elementos que interactuaran en el sistema

Precondición: El usuario de la empresa debe estar inscrito en el sistema y elemento creado en ella

Resumen: se listará una serie de elementos que el usuario podrá editar y este seleccionará un elemento en específico el sistema, modificará las características necesarias de dicho elemento para luego actualizarlo a la base de datos.

Tipo: Primario // Tipo de Entidades: (trabajador, clientes, implementos, productos, Faena)

Curso normal de los eventos:

|  |  |
| --- | --- |
| Acción del Actor | Respuesta del Sistema |
| (1) Comienza cuando un usuario ingresa al sistema con su usuario y clave. | (2) El Sistema Saluda y despliega los menús/módulos. |
| (3) El administrador selecciona el módulo de “Gestionar entidad” | (4) El Sistema lista en pantalla la(s) entidad(es) que se puede gestionar. |
| (5) Se selecciona el tipo de entidad a Gestionar. | (6) El sistema despliega todas las instancias en el sistema de ese tipo de entidad |
| (7) Se selecciona la instancia de la entidad que se va a gestionar | (8) se habilita la edición de los parámetros de esa instancia. |
| (9) Se modifican los atributos necesarios y guardamos la modificación. | (10) Se acepta la modificación y se deshabilitan la edición de los atributos |

Cursos Alternativos:

|  |  |
| --- | --- |
| Acción del Actor | Respuesta del Sistema |
| (1) Que el usuario no esté en el sistema | Cancelar operación |
| (9) Que la información editada no respete el formato del atributo | El sistema envía un mensaje de error de formato incompatible |
| (9) Que el usuario decida cancelar la edición | Cancelar operación |

Diagrama de secuencia:

C:\Users\Bruno Silva\Downloads\DiagramaSecuencia (2).png

Contratos:

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | BuscarEntidad\_Entidad() |
| Responsabilidades | Selecciona con el **tipo** de entidad a trabajar para su gestión y despliega en pantalla todas las instancias creadas de esta entidad. |
| Precondiciones | Que exista instancias del elemento previamente en el sistema |
| Poscondiciones | 1: crear lista que contiene todas las instancias del **tipo** de entidad seleccionada |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Modificar\_entidad() |
| Responsabilidades  Humano | Selecciona el elemento(E) de la grilla con el cual voy a trabajar, captura los nuevos datos asociados a este elemento de la grilla . |
| Precondiciones |  |
| Poscondiciones | 1: modifica el elemento(E) Seleccionado con los datos ingresados por el usuario |

Diagrama de estados:

C:\Users\Bruno Silva\Downloads\Diagrama de estado (2).png

Diagrama de Colaboracion:

C:\Users\Bruno Silva\Downloads\Diagrama Colaboracion (3).png